



Smart Golf
Assistant



Advanced
Activity Tracking



Smart Band



mikadi
golf

manual [es]

ÍNDICE

	PRESENTACIÓN E INSTAINSTALACIÓN	3
	ELECCION DEL CAMPO DE GOLF	6
	JUGAR GOLF	8
	ANOTACIÓN EN TEE	9
	ANOTACIÓN EN GRUPO	10
	MAPA DE HOYO	12
	EDITOR DE GOLPES	13
	RESULTADOS	15
	HANDICAP WHS (World Handicap System) y Puntos Stableford.....	17
	ESTADÍSTICAS.....	18
	CONFIGURACIÓN	20
	ESTADO DE LA APLICACIÓN	21





INSTALACIÓN

Mikadi.Golf es una **completa aplicación móvil** que te va a ayudar a controlar, analizar y mejorar tu juego de golf. Te permite visualizar y estudiar los campos en los que vas a ir a jugar. Ver las distancias, consultar el mapa de cada hoyo y anotar los golpes geolocalizados (GPS) mientras estas jugando. Consultar y compartir tus resultados con tu instructor, amigos y compañeros. Analizar la evolución de tu hándicap (de acuerdo con la normativa WHS) y la de tu juego a través de estadísticas y de los resultados conseguidos en cada partido.

Para empezar busca la aplicación **Mikadi.Golf** en tu **móvil** en la **App Store (iOS)** o en la **Web Store (Android)** y la instalas en tu móvil y realiza estas comprobaciones en la configuración de tu equipo antes de empezar a usarla:

1.- Comprueba, en la **configuración** de tu **teléfono** que tienes habilitado el **acceso a GPS** y al **Bluetooth** (este último solo si vas a configurar mikadi.golf con dispositivos inalámbricos como son los relojes y los auriculares.

Ajustes>Localización>Sí

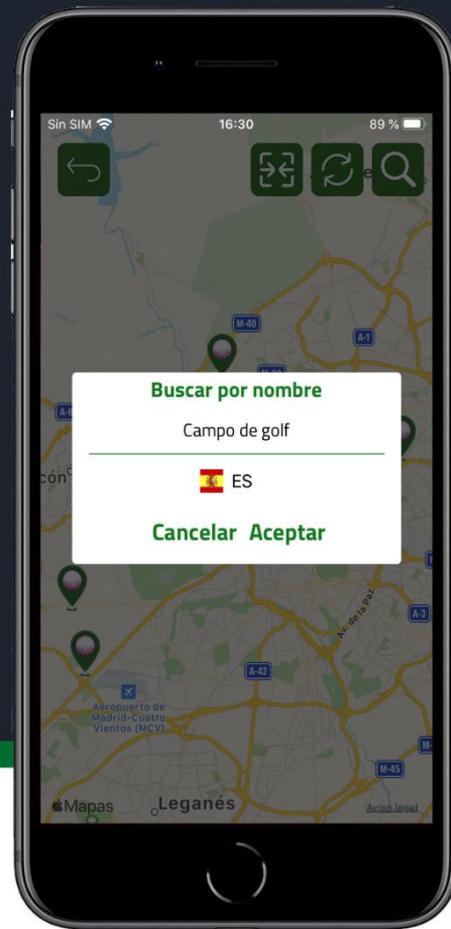
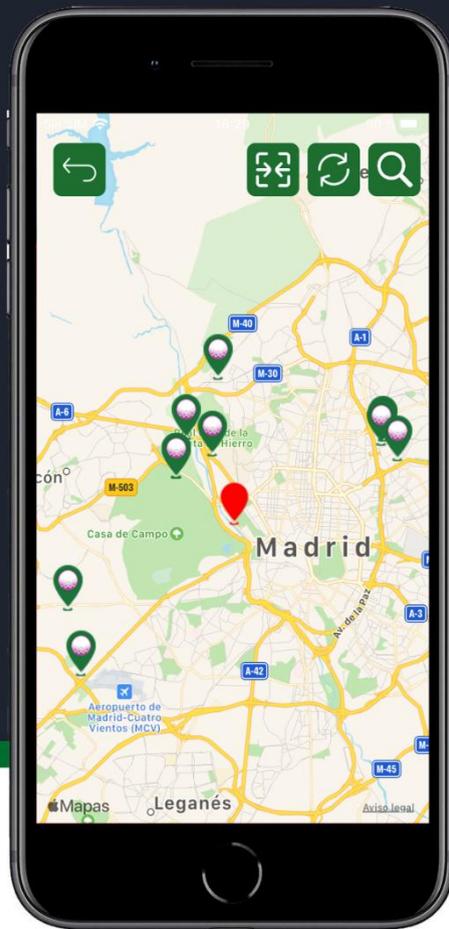
Ajustes>Bluetooth>Sí

2.- Comprueba que en la **configuración** de la **aplicación** Mikadi.Golf tienes "**Siempre**" activado en la localización.

Configuración >Mikadi Golf >Localización>Siempre

La opción "Siempre" permite que cuando estés jugando al golf sigas recibiendo los datos del GPS cuando guardas el teléfono en el bolsillo

Una vez realizada esta comprobación entra en mikadi.golf y ve al el menú de configuración  para actualizar tu perfil, tu bolsa de palos, tus opciones para jugar al golf y si procede los dispositivos que utilizarás durante el partido de golf.





ELECCION DEL CAMPO DE GOLF

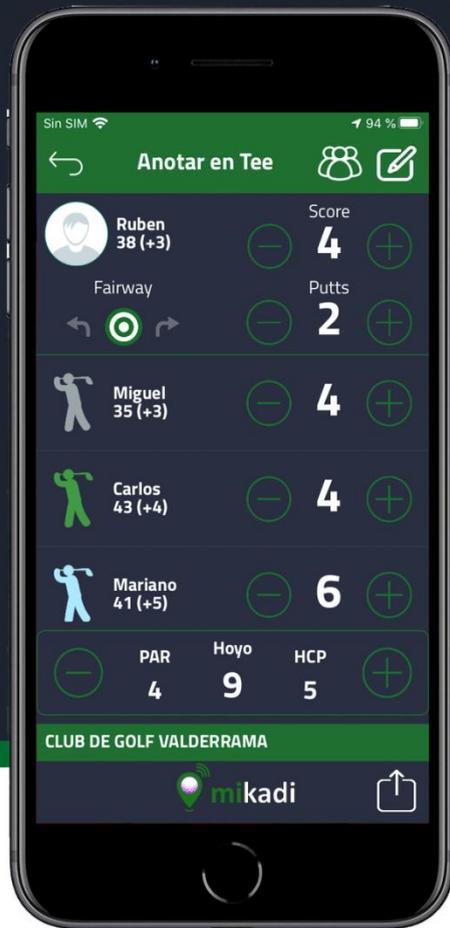
Al entrar en "Jugar Golf" se muestra una lista de los campos de golf cercanos y los campos en los que ya has jugado antes ordenados por cercanía a tu posición actual. Si hay un partido ya iniciado en el día este siempre se muestra el primero.

Pulsa en el nombre del campo y haz clic en NUEVO PARTIDO para acceder al Campo, la aplicación te muestra los datos del hoyo más cercano a donde te encuentres y puedes ver los datos del campo hoyo a hoyo aun cuando no estés en el campo.

Puedes **ver los campos cercanos en el mapa** pulsando en la parte superior en el símbolo . Para ver **campos de otra parte del mundo** hay que desplazarse por el mapa, dejar el dedo pulsado en la pantalla hasta que aparece el marcador rojo en la nueva localización, pulsa el botón actualizar  (en la esquina superior derecha) y se mostrarán los 10 campos más cercanos a ese punto. También se puede buscar un campo por su nombre haciendo clic en el icono de la lupa que aparece en la parte superior de la derecha, basta con seleccionar el país donde se encuentre, e introducir todo o parte del nombre y hacer clic en Aceptar.

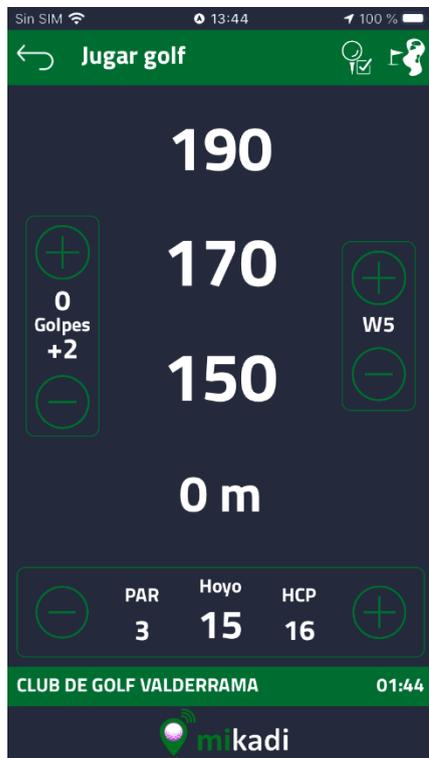
Si prevés que no vas a tener una buena conexión a Internet durante el partido es importante acceder antes al campo en el que se va a jugar para que esté ya en tu móvil y puedas tener toda la información disponible durante partido.

Deslizando el dedo a la izquierda en los campos de la lista aparece un botón rojo que te permite actualizar en tu móvil los datos de ese campo desde la base de datos de campos de Mikadi.Golf.





JUGAR GOLF



La pantalla principal te muestra en la parte central las **distancias** desde tu posición al **final, mitad y entrada de green** y también la **distancia recorrida** desde la última anotación realizada, es decir, la distancia del último golpe.

En la parte izquierda te permite **anotar y te muestra**, encima de la palabra Golpes, los que llevas anotados para ese hoyo y debajo el resultado neto de lo que llevas ya jugado (el neto se actualiza en el cambio de hoyo). En la parte derecha puedes **elegir el palo** utilizado para cada golpe, si el palo utilizado es distinto al propuesto es importante **seleccionar primero el palo** utilizado antes de anotar el golpe se asocie el palo correcto.

En la parte de abajo se muestran **los datos del hoyo** (Par y Handicap) en el que estas y te permite cambiar de hoyo manualmente desde los iconos correspondientes. Este menú es común a varias pantallas de la aplicación.

El menú de cabecera te permite acceder a la **anotación en Tee, consultar el Mapa** del hoyo o volver a la página principal en cuyo caso se guarda el resultado que llevas anotado.

Es **importante** anotar los golpes desde el punto donde se va a ejecutar el swing, ya que el sistema **registra las coordenadas GPS y el palo propuesto** para la distancia a centro de green (este se elige en función de las distancias que tengas configuradas en tu bolsa de palos).



ANOTACIÓN EN TEE

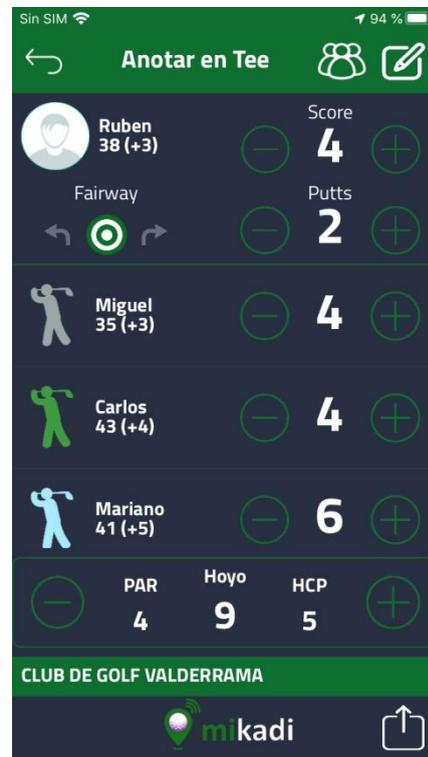
Te permite **completar, revisar y anotar tu resultado y los de tus compañeros de partido** del hoyo que acabas de jugar, lo habitual es hacerlo en el Tee de salida del siguiente hoyo y de ahí su nombre "Anotar en tee".

Tu resultado. En la parte superior puedes ver y anotar el **número total** de golpes, la **zona** donde ha caído la bola del **primer golpe** (izquierda, calle o derecha) y el número de **Putts** para recogerlo en la tarjeta y en tus estadísticas. Recuerda que los golpes anotados toman la geolocalización de tu posición actual si quieres cambiarlo puedes hacerlo desde el editor de golpes  que se activa con este icono del menú superior.

Compañeros de partido. Puedes anotar el **resultado de hasta 3 jugadores** de tu partida. Para activarlos y poner el nombre a cada uno de ellos pulsa en el icono en cada jugador. Al lado de cada jugador se muestra, su nombre los golpes totales y el neto de los ya jugados entre paréntesis.

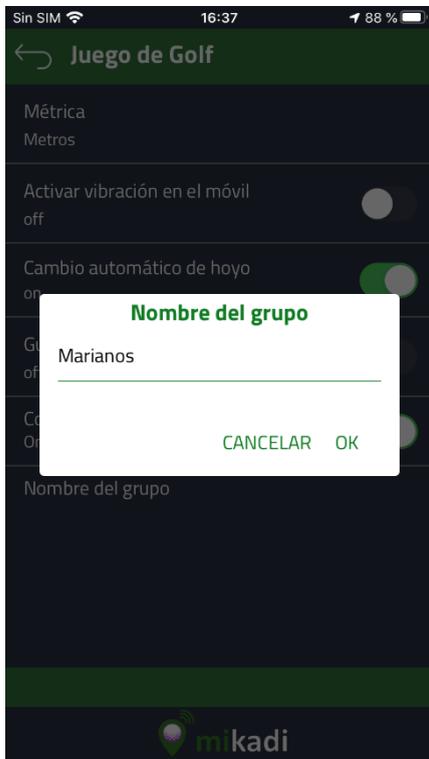
Si llevas activado el **cambio de hoyo automático**, al entrar en esta pantalla te mostrará los datos del hoyo anterior y al salir de ella se cambia al siguiente hoyo (ya que los resultados se anotan en el tee del siguiente hoyo) pero si cambias de hoyo manualmente este ya se queda al salir. Si quieres puedes activar o desactivar esa función de cambio de hoyo automático debajo del último jugador.

Esta pantalla puedes compartirla en tus redes sociales a través del icono .





ANOTACIÓN EN GRUPO



La anotación en Grupo permite ver en una sola pantalla los resultados de todos los miembros de un grupo aunque jueguen en diferentes salidas siempre que jueguen en un mismo campo y el mismo día. Los resultados del grupo se actualizan en tiempo real cada vez que un jugador cambia de hoyo y siempre que se disponga de conexión a Internet durante el partido. Si tú no juegas ese día puedes conectarte desde la aplicación al campo y ver cómo están jugando tus compañeros ese día.

Para poder acceder al resultado del grupo es necesario, antes de comenzar el partido, tener todos **configurado el mismo nombre de grupo** y permitir que estos sean compartidos. Para ello ves a **Configuración, Juego de Golf** e **introduce el nombre de Grupo** que vayáis a utilizar tú y tus compañeros **y activa la opción de Compartir resultados con el grupo**.

Para **ver los resultados del grupo** durante el partido tienes que entrar en la **pantalla de Anotar en Tee** y hacer clic en . Los resultados del grupo se actualizan en tiempo real cada vez que un jugador cambia de hoyo y siempre que se disponga de conexión a Internet durante el partido.

También se puede consultar una vez finalizado el partido desde Resultados haciendo clic en .





MAPA DE HOYO

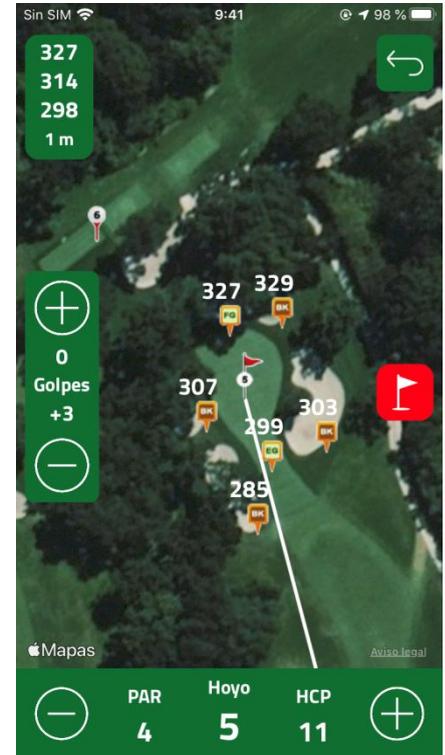
Te permite **ver el mapa** de cada hoyo del campo, si estás jugando te dará las **distancias desde tu posición actual a Green**. Puedes también **anotar golpes** y **cambiar de hoyo** desde esta pantalla.

Cuando pulsamos el botón de la derecha o marcamos un punto en el mapa manteniendo pulsado el dedo **este cambia a color rojo y se activa un modo estático** que muestra todos los obstáculos (bunkers, agua) con sus distancias para una visualización más detallada y permite trabajar sobre el mapa sin que este cambie (medir distancias o mover marcadores).

Para **calcular las distancias a un punto** mantenga el dedo pulsado en aquella ubicación del mapa para la que se desea conocer la distancia o mantenga el dedo pulsado en el círculo y arrástrelo.

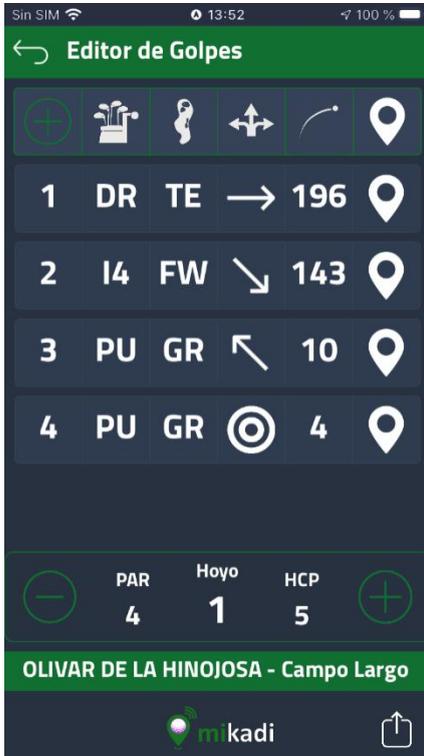
Cada golpe anotado se muestra con un punto rojo, en la esquina superior izquierda se muestran las **distancias** a final, centro, comienzo de Green y distancia al último golpe anotado.

No te olvides desactivar el modo estático cuando empieces a moverte de nuevo en el campo.





EDITOR DE GOLPES



El **Editor de Golpes** te permite **modificar y caracterizar** la información de **cada golpe** anotado, también te permite añadir o eliminar golpes. Se puede acceder durante el juego, desde la pantalla de **Anotar en Tee** y también desde la visualización de la **Tarjeta de resultados**.

El editor de Golpes permite caracterizar estos 6 parámetros: **número** de golpe, **palo** usado, la **zona desde dónde lo has ejecutado**, **posición en la que ha quedado** la bola respecto al objetivo que te fijaste, la distancia conseguida y su geolocalización en el mapa. Cuando anotas los golpes algunos de estos parámetros se registran de manera automática pero es conveniente revisarlos si quiere tener una información detallada de todos ellos.

Para modificar la **información** de un elemento de la tabla basta con hacer **click dentro de la celda correspondiente**. Una vez seleccionado se muestran los datos posibles y se pide confirmación si se propone un cambio. Si desea **añadir** un nuevo **golpe** pulse en el símbolo (+). Para **eliminar** un **golpe** pulse en el número del golpe que desea eliminar.





RESULTADOS

Te permite ver los resultados de los partidos guardados, al entrar se muestran en una lista con los más recientes primero. Solo se guardan aquellos partidos que tengan al menos 6 hoyos anotados. Para eliminar un partido hay que apoyar el dedo, deslizar hacia la izquierda y tocar en la papelera que se muestra.

Una vez elegido un partido hay tres formas de visualizar un resultado:

- **Resumen:** muestran los datos del jugador y debajo los resultados globales: Neto, Golpes totales; Numero de Birdies, Pares, ; Media de golpes en pares 3, 4 y 5. Desde esta pantalla se puede activar el cálculo de hándicap WHS para ese partido.

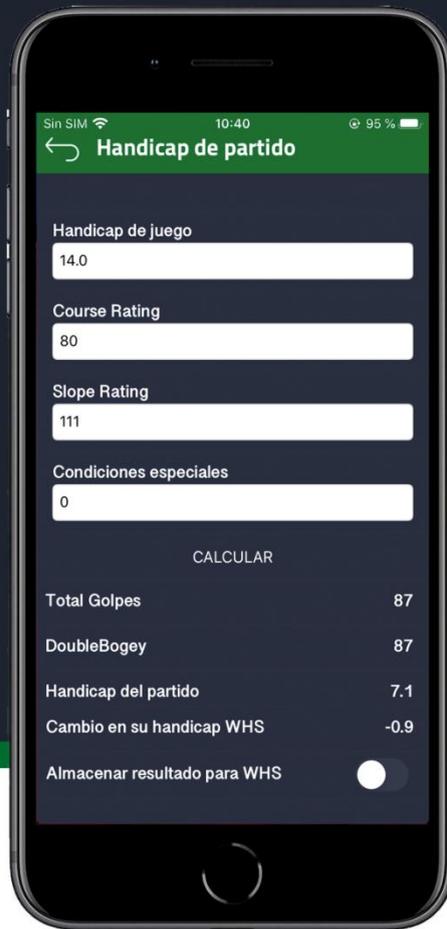
-**Tarjeta:** muestra el resultado hoyo a hoyo: Resultado total, Neto, Puts, GIRs, Calles y Palo. Desde esta pantalla se puede acceder al Editor de Golpes por si tienes que corregir algún resultado.

-**Mapa:** se puede ver cada hoyo con un marcador por cada golpe anotado. Al pulsar el marcador se ve el palo y la distancia conseguida en cada golpe.



Puedes compartir estas pantallas de resultados en tus Redes Sociales a través del icono compartir en la parte inferior de la pantalla.







HANDICAP WHS (World Handicap System) y Puntos Stableford

Desde la pantalla de Resultados puedes calcular el Hándicap y los Puntos Stableford obtenido para ese partido. Para ello hay que **pulsar en el texto WHS>**, a continuación, se muestra una pantalla para que se introduzcan los valores de cálculo: Handicap de juego, Rating, Slope del Campo y puntos para condiciones excepcionales del juego si los hubiera. Al pulsar en CALCULAR se obtiene el Hándicap WHS del partido, el resultado ajustado a doble bogey los puntos Stableford obtenidos y el cambio de su handicap WHS si se computa este resultado.

Si quieres **añadir** este partido para que se compute en el cálculo de tu **Hándicap Index WHS** hay que activar el switch que aparece en la parte inferior. Si no se desea añadir el partido para el computo global de se Handicap WHS basta con dejar desactivado el botón. Al salir de esta pantalla se guardan los datos.

Desde el menú "**WHS Hándicap**", en la pantalla principal, podemos ver nuestro índice de hándicap WHS calculado en función de los partidos guardados por el jugador. El Hándicap Index del jugador aparece en la parte central y este se calcula con la media de los 8 mejores (lo que aparecen con el tick verde) de los 20 últimos resultados ordenados según su fecha más reciente.

Si queremos eliminar un resultado ya guardado en la tabla WHS hay que desplazarlo hacia la izquierda y pulsar el botón de "Eliminar". Para que haya un primer valor de Hándicap WHS es necesario haber registrado al menos 3 partidos de 18 hoyos mientras tanto se toma como referencia el que haya puesto en la configuración de su perfil.

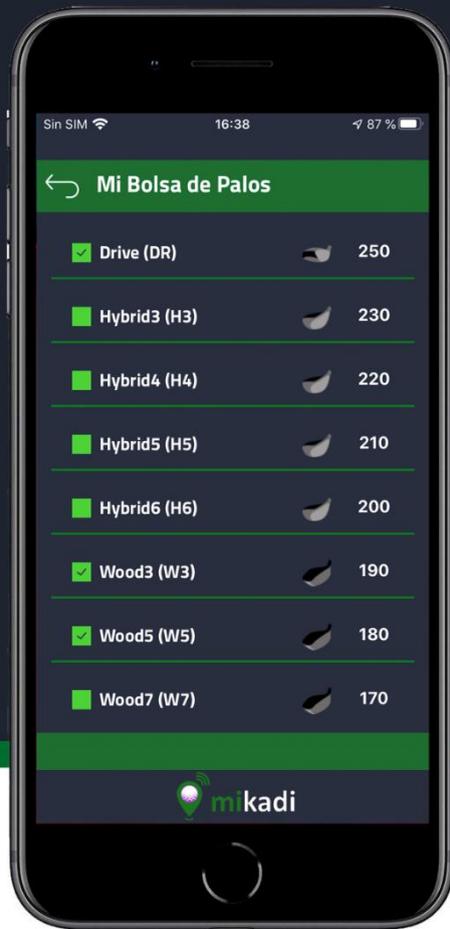


Desde el **Menú principal** puedes acceder al apartado de **Estadísticas**. Mikadi **permite visualizar** tus principales Estadísticas de juego (**Puntuación Total, Media Pares 3,4 y 5, Putts por Hoyo, %GIR y %Fairways**), comparando los resultados obtenidos en el último partido con la media total de un determinado número de partidos jugados, permitiendo ver la evolución del juego a lo largo del tiempo.

Además, puedes realizar esta comparación para un campo concreto para todos los campos en los que hayas jugado. Para cambiar el campo o seleccionar todos haz clic en la parte inferior de la pantalla donde aparece el nombre del campo y el símbolo

Si desea modificar el número de partidos con los que se realiza la media haz clic en la parte superior derecha de la pantalla en el icono que aparece junto al número de rondas.

La cantidad y la calidad de datos mostrados depende de los datos introducidos. (Para poder mostrar datos de %Fairways es necesario que el jugador añada los datos de las calles desde la pantalla de Anotar en Tee o desde el Editor de Golpes).





CONFIGURACIÓN

Permite configurar los datos del jugador, de su bolsa de palos, de juego de golf y de su dispositivo de juego.

Mi Perfil: Nombre, Datos biométricos, Datos de contacto y Datos de su licencia de juego.

Mi Bolsa de palos: permite seleccionar los palos que llevamos en la bolsa y la distancia que hacemos con cada uno de ellos. Esta información se utiliza durante el juego para recomendar el palo a utilizar en función de la distancia a bandera por lo que es importante personalizarla con nuestras distancias y con los palos que llevamos en nuestra bolsa.

Mi Pulsera: Permite seleccionar el Reloj asociado a la aplicación. Desde aquí se puede hacer la búsqueda para asociarlo y conectarlo al móvil. El botón INICIALIZAR carga los datos biométricos y pone en el reloj la fecha y la hora del móvil.

Juego de golf: permite configurar la **métrica a utilizar** (metros o yardas), activar **vibración en el móvil**, activar el **cambio de hoyo automático**, **compartir resultados** con el **grupo** y **configurar el nombre del grupo**.

Parámetros internos: permite la configuración de los parámetros internos que utiliza la aplicación.



ESTADO DE LA APLICACIÓN

Permite ver el estado de configuración y operativos de los datos más relevantes para el funcionamiento de la aplicación.

Se muestra el estado del Bluetooth y el GPS están activados, si dispone de conexión a Internet, si el Reloj está configurado se muestra su nombre y el estado de la conexión.

También se muestra la métrica, si tiene activo el cambio de hoyo automático, si ha configurado un grupo o si está guardando los datos de juego en Internet para el cálculo de estadísticas avanzadas.

Los datos del teléfono (marca, modelo y versión de sistema operativo también se incluyen en esta pantalla.

Para acceder a esta pantalla, ha de hacer clic desde el Menú Principal en el icono de la parte inferior derecha . Este icono se muestra en rojo cuando hay algún elemento que no está bien configurado para el correcto funcionamiento de la aplicación.



